



# CORSAIR GAMING

## RGB マウス

ソフトウェアのクイックスタートガイド



## 目次

はじめに	<b>1</b>	はじめに.....1 Corsair ゲーミングのハードウェアとソフトウェアのインストール.....2 ファームウェアのアップデート.....3
プロファイルとモードについて	<b>4</b>	プロファイルとモードについて.....4
はじめてのカスタマイズ	<b>5</b>	はじめてのカスタマイズ.....5 照明のカスタマイズ.....6 デフォルトのバックライト設定を消去する.....6 各ライトごとにバックライトをカスタマイズする.....7 パフォーマンスのカスタマイズ.....8
高度なカスタマイズ	<b>9</b>	高度なカスタマイズ.....9
サポートに問い合わせる	<b>10</b>	サポートに問い合わせる.....10 ヘルプ.....11

はじめに

はじめに

Corsair ゲーミングマウスへようこそ。このクイックスタートガイドでは、Corsair ゲーミングマウスと Corsair ユーティリティエンジンをすぐに設定できる簡単な方法を紹介しします。高度な機能に関する詳細な情報は、取扱説明書をご覧ください。

## はじめに

### CORSAIR ゲーミングのハードウェアとソフトウェアのインストール

- コンピュータの電源を入れます。
- マウスの USB ケーブルをコンピュータに接続します。
- Corsair ユーティリティエンジンをインストールします。
- インストールの完了後、Corsair ユーティリティエンジンを起動します。

はじめに

## ファームウェアのアップデート

Corsair ゲーミングマウスのファームウェアを最新のものに保つことで、Corsair から提供される最新の機能やアップデートを利用することができます。

ファームウェアの更新方法

1. Corsair ユーティリティエンジンを開き、**設定からデバイス**をクリックします。
2. 次に、**デバイスの設定**セクションで**ファームウェアをアップデート**をクリックします。
3. **ファームウェアのアップデート**のダイアログボックスが表示されます。**このリンクをクリックして最新のファームウェアをダウンロードしてください。**とメッセージが表示されたら、クリックします。
4. お使いのブラウザで、zip 形式のファームウェアをダウンロードしてください。zip 形式のファームウェアのダウンロードが完了したら、zip ファイルを解凍してコンピュータ上に保存してください。
5. Corsair ユーティリティエンジンを開き、**[Browse (参照)]**をクリックします。
6. **ファームウェアイメージを選択**のダイアログボックスが表示されます。ファームウェアファイルの保存先を開き**[Open (開く)]**をクリックし、**[Update (更新)]**を押します。

7. アップデートが完了した後、**[Close (閉じる)]** をクリックします。**デバイス**タブに新しいファームウェアのバージョン番号が表示されていることを確認してください。

## プロファイルとモードについて

### プロファイルとモードについて

Corsair ゲーミングマウスを最大限に活用するには、プロファイルとモードがどのように機能するかを理解することが大切です。

- ここで言うプロファイルとは、特定のプログラムやアプリケーションごとの設定を集めたものを指します。
- モードとは、プロファイルにおけるボタンの割り当て、照明効果、およびパフォーマンス設定のグループを指します。

プロファイルは、アプリケーションを起動した際に有効になります。アプリケーションの実行中は、プロファイルの有効状態が維持されます。モードは、ゲームのプレイ中でもその場で瞬時に切り替えることができます。

Corsair ユーティリティエンジンの優れた特徴のひとつは、ひとつのプロファイルの中に複数のモードを作成することができる点です。これにより、ゲームのプレイスタイルに合わせて、マウスをその場でカスタマイズすることができます。たとえば、マルチプレイヤーのオンラインファンタジーゲームで戦士とメイジの 2 つの異なるキャラクターを使い分けしているとします。この場合、DPI、照明効果、ボタン割り当ての各設定をゲームのキャラクターごとに割り当てることができます。

ここでは、実際の動作をもう少し詳しく説明します。

## はじめてのカスタマイズ

### はじめてのカスタマイズ

Corsair ユーティリティエンジンをインストールすると、デフォルトプロファイルが作成されます。これには、ひとつのモードが含まれます。アクティブなカスタムプロファイルが存在しないときは、このデフォルトプロファイルが有効になります。例えば、コールオブデューティ®にカスタムプロファイルがリンクされている場合、ゲームの起動と同時に有効になります。ゲームを終了すると、デフォルトプロファイルが再び有効になります。

プロファイルやモードの詳細については取扱説明書を参照してください。手軽にカスタマイズを始めるには、デフォルトのプロファイルからボタンの割り当て / パフォーマンス設定を変更し、照明効果を追加します。

互換性のある Corsair ゲーミングデバイスを複数使用している場合は、右下のアイコンをクリックすることでカスタマイズするデバイスを選択することができます。

## はじめてのカスタマイズ

### 照明のカスタマイズ

Corsair ゲーミングデバイスでは、いくつかの異なる種類の照明効果を設定することができます。バックライトは、最も一般的な照明効果の1つです。これは、他の照明がアクティブでないときに照明効果を発揮します。1 個のライトごとに、または 1 度に複数のライトにバックライトを設定することができます。デフォルトまたはカスタムのグループごとに設定することも可能です。

#### デフォルトのバックライト設定を消去する

Corsair M65 RGB マウスの初期状態では、バックライトに「All」グループが割り当てられます。この中には、スクロールホイールや Corsair ロゴのバックライトも予め設定されています。新しいプロファイルを作成すると、プロファイルのデフォルトモードにもこれらの設定が反映されます。デフォルトの設定を削除して独自のカスタマイズを追加する場合は、次の操作を行ってください。

Corsair ユーティリティエンジンを開き、

- **プロファイル**から**照明**をクリックします。
- 照明のタブには、マウスの画像が表示されます。マウスの画像の上にあるバーから、**All** をクリックします。
- 画像内のすべてのライトが強調表示されます。いずれかのボタンを右クリックし、**クリア**を選択します。

- スクロールホイールとロゴの照明が消えます。ただし、DPI ライトは消えません。DPI ライトの機能に関する詳細情報は、取扱説明書の「**DPI ライト**」の項目を参照してください。



## はじめてのカスタマイズ

### 照明のカスタマイズ (続き)

#### 各ライトごとにバックライトをカスタマイズする

Corsair ユーティリティエンジンを開き、

1. **プロフィール**から**照明**をクリックします。
2. **照明**のタブには、マウスの画像が表示されます。マウスの画像では、バックライトを割り当てるライトをクリックします。
3. 画像の中でライトが強調表示されます。
4. 画像の下にあるカラーパレット上で、バックライトに指定する色をクリックしてください。パレットに別の色を追加する場合は、取扱説明書の「**ライトの色を選択する**」の項目を参照してください。デバイスの画像では、ライトが選択した色に変わります。

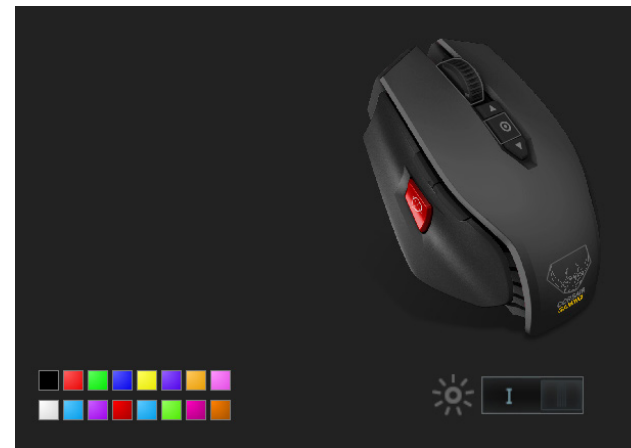


図 1 - 背景色のパレット

## はじめてのカスタマイズ

### パフォーマンスのカスタマイズ

Corsair M65 RGB ゲーミングマウスには、5 つの独立した DPI 設定だけでなく、マウス左側の狙撃ボタンから起動するスナイパーモードの DPI 設定も利用できます。DPI 設定をカスタマイズすると、マウスポインタの動きをニーズに合わせて調整できます。

Corsair ユーティリティエンジンから **プロファイル** メニューを開き、

1. **プロファイル** から **[Performance (パフォーマンス)]** をクリックします。
2. モードで使用する DPI ステージの下にデフォルトの DPI ステージを設定するには、**[Default (デフォルト)]** をクリックします。
3. DPI のスライダをクリックし、希望する値にドラッグします。

各 DPI ステージは、個別に有効または無効に設定することができます。これにより、切り替え可能な DPI ステージの中に必要なものだけを残すことができます。DPI ライトの上下に設けられているボタンをクリックすることにより、DPI ステージを順に切り替えることができます。

- DPI ステージを無効にするには、**[Enable (有効)]** ボタンをクリックします。これにより、ボタンはもはや強調表示されなくなります。DPI ステージを再度有効にするには、もう一度 **[Enable (有効)]** ボタンをクリックします。

- また、すべての DPI ステージを既定値にリセットすることができます。値をリセットしても、DPI ステージの有効 / 無効状態には影響しません。すべての DPI ステージをデフォルト設定に戻すには、**[Reset (リセット)]** をクリックします。

## 高度なカスタマイズ

### 高度なカスタマイズ

Corsair ユーティリティエンジンを使用すると、ゲームのプレイスタイルに合わせてデバイスを幅広くカスタマイズすることができます。ここでは、バックライトやフロントライトの照明効果をカスタマイズしたり、ボタンマッピングを変更したり、キーストローク、文字列やマウスクリックを送信するアクションを作成したりすることができます。また、ゲーム内のタスクを自動化するマクロの記録、編集や実行をはじめ、ゲーム内で何か発生したときに警告するタイマーを設定したり、メディアプレーヤーをコントロールしたりすることも可能です。Corsair マウスの高度なカスタマイズ方法に関する詳しい情報は、取扱説明書を参照してください。

サポートに問い合わせる

### サポートに問い合わせる

Corsair ユーティリティエンジンからは、オンラインのドキュメントライブラリー、サポートフォーラム、およびダウンロードページへアクセスすることができます。また、システム情報を取得したり、サポートリクエストを送信したりすることもできます。

- Corsair サポートに問い合わせるには、Corsair ユーティリティエンジンから**設定**を開き、**サポート**をクリックします。

サポートタブでは、オンラインヘルプを入手したり、Corsair に問い合わせたりするためのオプションが数多く用意されています。利用可能なサポートオプションの詳細については、取扱説明書を参照してください。

サポートに問い合わせる

## ヘルプ

Corsair ユーティリティエンジンに関するヘルプは、画面の下のバーから利用できます。ヘルプバーの表示 / 非表示を切り替えるには、左下にある三角形をクリックします。

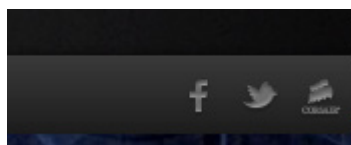


図 2 - ヘルプバー

ヘルプバーには、オンラインの取扱説明書や Corsair ユーザーフォーラムのリンクだけでなく、Corsair の Facebook ページや Twitter のプロフィールへのリンクも含まれています。Corsair の最新ニュースや製品情報は こちらから入手していただけます。