

P25A2GC OSD メニュー		
ゲーム設定		
1次メニュー	2次/3次メニュー	説明欄
標準モード	オフ	標準的な色合いです。オンにするとダイナミック輝度、ピクチャー設定項目の輝度、コントラスト、DCR を調整することができます。
	☆オン	
RTS/RPG モード	☆オフ	RTS/RPG ゲームに最適な輝度、コントラストになるよう調整します。オンにするとダイナミック輝度、ピクチャー設定項目の輝度、コントラスト、DCR を調整することはできません。
	オン	
FPS アリーナモード	☆オフ	FPS ゲームに最適な輝度、コントラストになるよう調整します。オンにするとダイナミック輝度、ピクチャー設定項目の輝度、コントラスト、DCR を調整することはできません。
	オン	
MOBA アリーナモード	☆オフ	MOBA ゲームに最適な輝度、コントラストになるよう調整します。オンにするとダイナミック輝度、ピクチャー設定項目の輝度、コントラスト、DCR を調整することはできません。
	オン	
Adaptive-Sync	☆オフ	可変リフレッシュレート機能によってティアリングを防ぎます。
	オン	
シャドウバランス	0~100	画面全体の明るさを調整する機能です。デフォルトの数値は 50 です。
応答速度	オフ	応答速度を調整することができます。
	標準	
	☆高速	
	超高速	

☆: デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー				
ゲーム設定				
1次メニュー	2次/3次メニュー		説明欄	
リフレッシュレート	☆オフ		オペレーティングシステム側のリフレッシュレートを表示します。 オンに設定するとリフレッシュレートの位置を調整することができます。	
	オン			
	位置	右上		
		左上		
		右下		
左下				
ゲームクロスヘア	☆オフ		画面中央にクロスヘアを表示します。 オンに設定した後、クロスヘアの種類を変更できます。	
	オン	クロスヘア 1		
		クロスヘア 2		
		クロスヘア 3		
		クロスヘア 4		
		クロスヘア 5		
		クロスヘア 6		
タイマー	☆オフ		タイマーの秒数、タイマーの位置を変更できます。	
	オン	位置		
		15:00		右上
		30:00		左上
		45:00		右下
	60:00	左下		
ダイナミック輝度	☆オフ		明るさを自動的に調整します。	
	低			
	中			
	高			
アンビエント照明	オフ		モニター背面の LED のオンオフを変更します。	
	☆オン			

☆: デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー			
ピクチャー設定			
1次メニュー	2次/3次メニュー	説明欄	
輝度	0~100	明るさを調整できます。デフォルトの数値は 90 です。	
コントラスト	0~100	色味を調整できます。デフォルトの数値は 50 です。	
DCR	☆オフ	色味を自動的に調整します。オンにすると、輝度、コントラスト、シャドウバランスを調整することはできません。	
	オン		
ピクチャーモード	☆オフ	オンに設定すると、場面に合わせた調整をすることができます。	
	オン		ムービーモード
			リーディングモード
			ナイトモード
Low Blue Light	0~100	ブルーライトを軽減する機能です。デフォルトの数値は 0 です。	
シャープネス	0~5	鮮明さを調整します。数値が大きくなるごとに鮮明さが増します。デフォルトの数値は 0 です。	
ガンマ	1.8	ガンマ値を設定します。デフォルトの値は 2.2 です。	
	2		
	2.2		
	2.4		
	2.6		
	S.曲線		
アスペクト比	ワイドスクリーン	アスペクト比率を変更する機能です。デフォルトはワイドスクリーン(16:9)です。	
	4:3		
	1:1		
	自動		

☆:デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー				
色設定				
1次メニュー	2次/3次メニュー		説明欄	
ウォーム	オフ		画面表示を暖かい色調にします。	
	☆オン			
ナチュラル	☆オフ		画面表示を自然な色調にします。	
	オン			
クール	☆オフ		画面表示を青みがかった色調にします。	
	オン			
ユーザー1	☆オフ		色調をユーザー設定で調整することができます。数値が大きくなるごとに色調が強くなります。	
	オン	0~100		赤色
		0~100		緑色
		0~100		青色
ユーザー2	☆オフ		色調をユーザー設定で調整することができます。数値が大きくなるごとに色調が強くなります。	
	オン	0~100		赤色
		0~100		緑色
		0~100		青色
ユーザー3	☆オフ		色調をユーザー設定で調整することができます。数値が大きくなるごとに色調が強くなります。	
	オン	0~100		赤色
		0~100		緑色
		0~100		青色

☆: デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー			
色設定			
1次メニュー	2次/3次メニュー		説明欄
色相	0~100	赤色	色相を設定することができます。 デフォルトの数値は全て 50 です。
	0~100	緑色	
	0~100	青色	
	0~100	水色	
	0~100	紫色	
	0~100	黄色	
彩度	0~100	赤色	彩度を設定することができます。 デフォルトの数値は全て 50 です。
	0~100	緑色	
	0~100	青色	
	0~100	水色	
	0~100	紫色	
	0~100	黄色	

☆: デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー		
PIP/PBP 設定		
1次メニュー	2次/3次メニュー	説明欄
PIP/PBP モード	☆オフ	PIP モードはメイン画面の中にサブ画面を隅に表示する機能です。
	PIP モード	
	PBP 2Win 1:1	PBP 2Win1:1 モードはメイン画面とサブ画面を左右に分割して表示する機能です。
SubWin 入力ソース	DP	サブ画面の映像入力端子を設定します。
	HDMI1	
	HDMI2	
オーディオソース	☆自動	メイン画面とサブ画面の音声の入力ソースを設定します。
	DP	
	HDMI	
	HDMI2	
PIP 位置	☆右上	PIP モードで表示するサブ画面の位置を調整します。
	左上	
	右下	
	左下	
PIP サイズ	小	PIP モードで表示するサブ画面の大きさを調整します。
	☆中	
	大	
ウィンドウスワップ	☆フ	PIP モードでメイン画面とサブ画面の表示を入れ換えます。
	オン	

☆: デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー		
OSD 設定		
1次メニュー	2次/3次メニュー	説明欄
言語	簡体中文	OSD の言語を変更します。
	繁体中文	
	☆日本語	
	English	
OSD 表示時間	5~100	OSD を表示する時間を調整します。デフォルトの数値は 10 です。
OSD 水平位置	0~100	OSD の位置を水平方向に調整します。デフォルトの数値は 50 です。
OSD 垂直位置	0~100	OSD の位置を垂直方向に調整します。デフォルトの数値は 50 です。
OSD 透明度	0~5	OSD 表示の透明度を調整します。デフォルトの数値は 0 です。
ホットキー設定 1	輝度	ショートカット機能を設定します。
	コントラスト	
	音量	
	消音	
	シャドウバランス	
	☆ゲームクロスヘア	
	リフレッシュレート	
	タイマー	
	ピクチャーモード	
	PIP/PBP モード	
	入力信号	
	ダイナミック輝度	

☆: デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー		
OSD 設定		
1次メニュー	2次/3次メニュー	説明欄
ホットキー設定2	輝度	ショートカット機能を設定します。
	コントラスト	
	音量	
	消音	
	シャドウバランス	
	ゲームクロスヘア	
	リフレッシュレート	
	タイマー	
	☆ピクチャーモード	
	PIP/PBP モード	
	入力信号	
	ダイナミック輝度	
ホットキー設定3	輝度	ショートカット機能を設定します。
	コントラスト	
	音量	
	消音	
	シャドウバランス	
	ゲームクロスヘア	
	リフレッシュレート	
	タイマー	
	ピクチャーモード	
	PIP/PBP モード	
	☆入力信号	
	ダイナミック輝度	

☆: デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー		
OSD 設定		
1次メニュー	2次/3次メニュー	説明欄
OSD 回転	☆標準	OSD の向きを調整できます。
	90	
	180	
	270	
OSD ロック	☆オフ	OSD の画面を非表示にできます。 オンにすると OSD が非表示になります。ロックを解除する場合は OSD 呼び出しボタン (スティック右) を数秒間長押し、もう一度短く押ししてください。
	オン	

☆: デフォルト設定

P25A2GC OSD メニュー		
その他の設定		
1次メニュー	2次/3次メニュー	説明欄
入力信号	☆自動	入力端子を選択します。うまく映像出力がされない場合は手動で調整してください。
	DP	
	HDMI1	
	HDMI2	
音量	0~100	Audio Out(ヘッドホン端子)出力時の音量を調整する機能です。デフォルトの数値は 50 です。
消音	☆オフ	Audio Out(ヘッドホン端子)出力時の音量をミュートにする機能です。
	オン	
自動電源オフ	☆オフ	1 時間後にモニターの電源が自動的にオフになる機能です。
	オン	
アイシールドリマインド	☆オフ	画面の見過ぎを防止するため、4 時間後にポップアップウィンドウが表示される機能です。
	オン	
リセット	いいえ	OSD の設定を工場出荷時にリセットする機能です。
	はい	
情報	現在のモニター内の情報表示	現在の入力ソース、解像度、モードが表示されます。

☆: デフォルト設定